

Manual de Usuario - Quiniela Mundialista 2026

Este manual describe el uso de la aplicación de quiniela.

Uso General del juego

1. Administrador crea la quiniela en <https://mundial2026.uno>
2. La aplicación manda un correo con el enlace de registro
3. El administrador mandara el enlace y código de grupo a cada uno de los participantes
4. Participantes abren el enlace y se registran.
5. Participantes inician sesión con su correo y código de grupo <https://mundial2026.uno//login>
6. Participantes crean las predicciones de cada juego
7. El Administrador del grupo puede ajustar los parámetros del juego.



1. Objetivo del Juego

La aplicación permite crear y administrar una quiniela para el Mundial 2026.

Roles principales:

1.1 Organizador (administrador del grupo):

-Crea la quiniela, configura monto y modalidad, y envía enlace de registro a participantes.

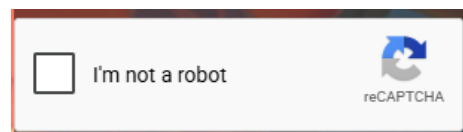
1.2 Participante: se registra con nombre, correo y código de grupo; luego inicia sesión para jugar.

1.3 Se usa **reCAPTCHA v2** para proteger el envío de formularios.

2. Uso de la aplicación

2.1 Crear una quiniela (organizador)

- Desde <https://mundial2026.uno/>
- Crea un grupo/quiniela y envía un enlace de registro a los participantes.
- Campos a capturar: Nombre del Grupo, Nombre del Administrador, Correo del organizador, Teléfono, Monto por participante y Modo de premiación de la quiniela: Fase de grupos, Semanal

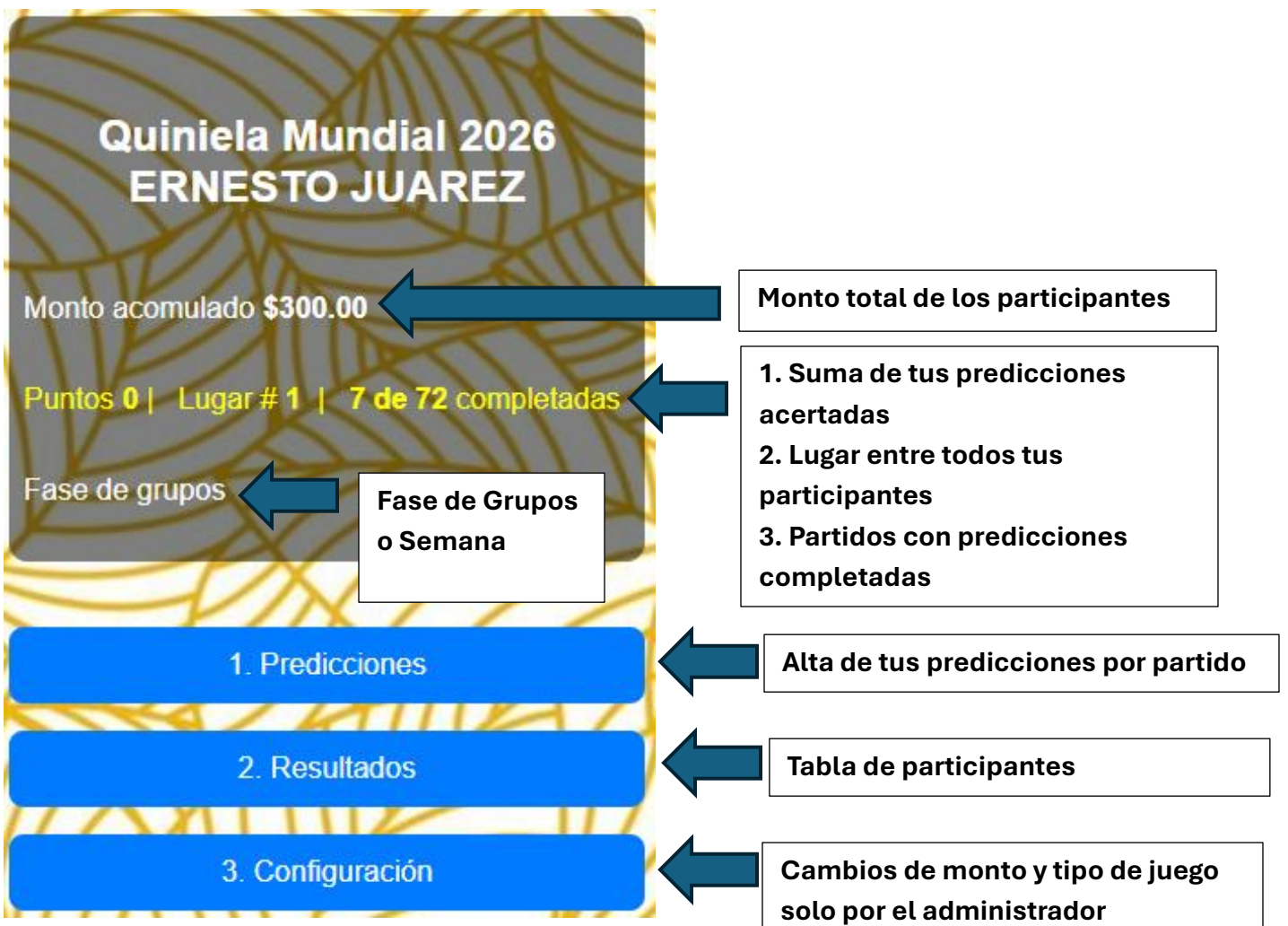


- Al enviar, si todo es correcto se muestra un enlace. Ejemplo:
<https://mundial2026.uno/login/?code=XXXXXX> para que los participantes se registren.

2.2 Registro de participantes

- Entrar al enlace que enviará el organizador a cada participante para su registro: Ejemplo: <https://mundial2026.uno/login/?code=XXXXXX> (acceso con código de grupo = XXXXXX)
- Qué hace: registra un usuario dentro de la quiniela
- Campos requeridos para el registro: Nombre y Apellido, e-mail y Código de grupo (`code`)
- Se usa reCAPTCHA v2 para proteger formularios.

2.3 Menú de información





2.3 Ingreso de Participantes para sus predicciones

- <https://mundial2026.uno/login/?code=XXXXXX> (acceso con código de grupo = XXXXXX`)
- Participante ingresa a la aplicación usando su correo y el código de grupo.
- Campos: e-mail y Código de grupo

2.4 Configuración de la quiniela

- El Administrador del grupo puede cambiar la configuración del juego.
- Editar nombre del grupo, monto por participante y modalidad de premiación.
- Desactivar o activar a participantes
- Los cambios se pueden realizar antes de que empiecen los partidos por semana

3. Modalidad de premiación

La modalidad de juego puede ser:

3.1 Fase de Grupo. Una sola quiniela desde el primer partido hasta el último en fase de grupos

3.2 Semanal. Se divide la premiación de fase de grupos a semana, el organizador podrá cambiar los montos de premiación.

La aplicación solo es una quiniela electrónica; no recibe depósitos de los participantes; cada grupo determina el monto de la quiniela desde \$1 hasta máximo \$1000 por participante.